

УТВЕРЖДАЮ
Председатель Витебской
областной организации
Белорусского профессионального
союза работников культуры,
информации, спорта и туризма
Сайфулла Е.А.Сабирова
“29” декабря 2022 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении областного конкурса
библиотечных детских игровых программ ”Затея“

январь–май, 2023 г.
г. Витебск

УТВЕРЖДАЮ
Директор ГУ ”Витебская
областная библиотека
имени В.И.Ленина“

Т.Н. Адамян
“29” декабря 2022 г.



1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения областного конкурса библиотечных детских игровых программ ”Затея“ (далее – конкурс).

1.2. Конкурс проводится среди публичных библиотек Витебской области системы Министерства культуры Республики Беларусь и призван объединить усилия специалистов по популяризации современных игровых технологий в практике организации досуга населения и содействию интеллектуальному развитию детей и подростков, их творческих способностей на основе игровой культуры.

1.3. Организаторами конкурса являются ГУ ”Витебская областная библиотека имени В.И. Ленина“ (далее – областная библиотека), Витебская областная организация Белорусского профессионального союза работников культуры, информации, спорта и туризма.

1.4. Методическое обеспечение конкурса осуществляют организаторы, которые утверждают порядок его проведения, состав жюри, решают иные вопросы по организации и проведению мероприятия.

1.5. Итоги конкурса освещаются в средствах массовой информации.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА

2.1. Основной целью конкурса является популяризация опыта специалистов публичных библиотек Витебской области системы Министерства культуры Республики Беларусь, стимулирующего

активность в организации досуга детей и подростков, освоение современных игровых технологий.

2.2. Задачами конкурса являются:

создание условий для реализации творческого потенциала, общения и обмена опытом, повышение профессионального мастерства специалистов публичных библиотек Витебской области;

выявление и распространение актуальных и перспективных тенденций в проведении досуговых мероприятий, совершенствование методики их организации;

поддержка и развитие форм и методов создания игровых и театрализованных программ в профессиональной деятельности;

привлечение в библиотеки детей и подростков, приобщение их к современным формам игровой культуры;

повышение качества обслуживания за счет распространения и использования методических и дидактических материалов участников конкурса;

повышение престижа труда специалистов публичных библиотек и привлечение внимания общественности к тенденциям и динамике развития библиотечной практики.

3. УСЛОВИЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

3.1. Организацию и проведение конкурса осуществляют Организационный комитет (Приложение 1).

3.2. Жюри конкурса формируется из числа квалифицированных руководителей и специалистов отрасли культуры, искусства и образования, руководителей профсоюза работников культуры, информации, спорта и туризма, средств массовой информации, иных заинтересованных организаций, которые осуществляют оценку конкурсных работ.

3.3. Объектом конкурса являются разножанровые универсальные интерактивные игровые программы для детей и подростков по любым тематическим направлениям (краеведческие, развлекательные, фольклорные и т.д.), проведенные в библиотеке или за ее пределами в 2023 году.

3.4. Программа может представлять любую интерактивную форму мероприятия: квест, игра, конкурс, театрализованное или другое представление либо комплекс различных форм продолжительностью не более 30 минут. Соведущими программы могут быть дети, подростки и участники любительских формирований. Театрализованные персонажи и ростовые куклы приветствуются.

3.5. Участие в конкурсе принимают все централизованные библиотечные системы Витебской области системы Министерства

культуры Республики Беларусь, без исключения. Каждая централизованная библиотечная система предоставляет по одной конкурсной работе в **номинациях**:

среди библиотек, расположенных в городе (центральные районные/городские, городские, детские);

среди библиотек, находящихся в поселках городского типа, сельских населенных пунктах.

ЦБС г. Витебска и ЦБС г. Новополоцка предоставляют по две конкурсные работы в номинации *"Среди библиотек, расположенных в городе (центральные районные, городские, детские)"*.

3.6. Конкурс проводится в два этапа. На первом этапе Оргкомитет рассматривает предоставленные работы и выбирает по десять работ в каждой номинации. На втором этапе жюри из числа отобранных работ определяет победителей (I, II, III место в каждой номинации).

4. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

4.1. Конкурсные работы предоставляются не позднее **10 апреля 2023 года** в отдел **библиотековедения** по электронной почте (metodic@vlib.by) в виде ссылки, размещенной в доступном облачном хранилище, либо на съемном носителе конкурсanta.

4.2. Отбор конкурсных материалов на первом этапе проводится Оргкомитетом в срок до **20 апреля 2023 года**.

4.3. Оценка и определение победителей осуществляется жюри конкурса не позднее **2 мая 2023 года**.

4.4. Финальное мероприятие в формате фестивального дня состоится в рамках празднования Дня семьи в **мае (июне) 2023 года** для приглашенных зрителей на площадке областной библиотеки и включит церемонию награждения, а также презентации игровых программ лауреатов конкурса.

5. ОСНОВНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ К ОФОРМЛЕНИЮ РАБОТЫ

5.1. Участники конкурса в обязательном порядке предоставляют следующие **материалы**:

заявку участника (Приложение 2);

аналитическую записку, которая начинается с титульного листа, включающего наименование ЦБС и учреждения, форму и название игровой программы, информацию об авторе(-ах) (ФИО, должность, контактные данные). В аналитической записке указываются:

- целевая аудитория; возраст участников, на которых рассчитана программа;
- цель, задачи, идея игровой программы;

- условия и особенности ее реализации (площадка проведения, временные рамки/тайминг, количество участников/действующих лиц/артистов и т.д.);
- детальный сценарий конкурсной программы с текстами ведущих, описанием правил игр, конкурсов, текстов песен, стихотворений с указанием авторства (при наличии), комментариями от составителей (при необходимости – выноса реквизита, смены экспозиций, действующих лиц, т.п.);
- список оборудования, мебели, декораций, реквизита, костюмов, компьютерной техники, звуковой аппаратуры, необходимой для проведения мероприятия;
- дидактический материал для распечатки, схемы, таблицы, дипломы, вопросы и ответы к конкурсам и др. (при наличии в сценарии), аудиозаписи/фонограммы музыкального сопровождения;
- описание необходимых подготовительных мероприятий (с указанием тайминга на монтаж/демонтаж программы на площадке проведения);
- список литературы, использованный для написания сценария.

Текстовая информация предоставляется в формате Microsoft Word: А4, шрифт Times New Roman 14 pt без переносов, выравнивание по ширине страницы; межстрочный интервал – одинарный; абзацный отступ – 1,25 см; поля: сверху – 2 см, снизу – 2 см, слева – 2,5 см, справа – 1,5 см);

приложение I: фоторепортаж мероприятия – 5–10 фотографий, формат JPEG (горизонтальный), 1800x1200 dpi, без художественной обработки;

приложение II: видеозапись мероприятия (отдельные моменты либо смонтированный видеоролик) – длительность 3–5 минут, 1920x1080, формат avi, wmv, mpg, mp4 (горизонтальный). Видеоматериалы могут быть сняты с помощью мобильного телефона, любительской или профессиональной аппаратуры.

5.2. Участники гарантируют представление на конкурс авторской работы и несут ответственность за нарушение авторских прав третьих лиц. При обнаружении заимствований участник исключается из числа конкурсантов.

5.3. Представляя информацию для участия в конкурсе, участники дают согласие на демонстрацию игровой программы на площадке областной библиотеки для приглашенных зрителей, а также на обработку персональных данных, необходимую для реализации конкурса, публикацию итогов конкурса и освещения в средствах

массовой информации.

6. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

6.1. Конкурсные работы оценивает жюри, которое в своей деятельности руководствуется настоящим Положением.

6.2. Работы оцениваются в соответствии с критериями:

содержательность (тематическая емкость блоков, игровая насыщенность, целостность), культурно-образовательная и воспитательная значимость программы;

композиционное решение игровой программы (сценарно-режиссерский ход, музыкальное и художественное оформление игрового проекта, использование приемов театрализации);

оригинальность замысла, разнообразие форм, подходов, технологий, методик, инновационных методов воплощения в процессе демонстрации программы;

мастерство и артистичность (культура речи, умение держаться на сцене, умение импровизировать, доступное объяснение игровых правил и условий, искусство общения с участниками конкурсной программы и т.д.);

эмоциональное воздействие, включенность/вовлеченность детей-участников программы, активность в процессе проведения программы в сюжетно-игровое действие;

использование средств художественной выразительности (костюмы, реквизит и т.д.);

владение методикой организации и проведения различных форм игровой деятельности.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

7.1 Результаты оценки работ участников определяются по сводным итогам количества баллов, присвоенных каждым членом жюри.

7.2 При одинаковом количестве набранных баллов среди претендентов на призовое место председатель жюри имеет право на постановку одного дополнительного балла.

7.3 Победители в каждой номинации получают дипломы обладателей I, II, III степени и ценные подарки. Подготовку дипломов осуществляет ГУ "Витебская областная библиотека имени В.И. Ленина".

7.4 Витебская областная организация Белорусского профессионального союза работников культуры, информации, спорта и туризма обеспечивает поощрение в каждой номинации для награждения обладателей I, II, III степени ценными подарками.

7.5 Жюри конкурса и Оргкомитет имеют право инициировать введение специальных номинаций.

7.6 Решение жюри оформляется протоколом, который подписывается членами жюри, принявшими участие в голосовании, является окончательным и пересмотру не подлежит.

7.7 Допускается привлечение спонсоров и других заинтересованных лиц, учреждений и организаций. Объем и условия их участия обсуждаются с организаторами дополнительно.

7.8 Сценарии и материалы, предоставленные участниками конкурса, включаются в архив методических материалов и могут быть использованы в профессиональной деятельности, в социальных сетях, иных интернет-ресурсах с соблюдением авторских прав.

Приложение 1
к Положению о проведении
областного конкурса
библиотечных детских
игровых программ "Затея"

ОРГКОМИТЕТ

Пугачёва
Наталья Александровна

Долганова
Юлия Петровна

Еленская
Светлана Геннадьевна

Лузан
Татьяна Николаевна

Мелькина
Надежда Александровна
Лебедева
Ольга Федоровна

Пчелова
Ирина Николаевна

Вайлунова-Шинкевич
Юлия Викторовна

Лабунская
Анна Викторовна

- заведующий отделом библиотековедения ГУ "Витебская областная библиотека имени В.И. Ленина", председатель Оргкомитета
- заведующий отделом детской литературы ГУ "Витебская областная библиотека имени В.И. Ленина"
- заведующий юношеским отделом ГУ "Витебская областная библиотека имени В.И. Ленина"
- заведующий отделом маркетинга и социокультурной деятельности ГУ "Витебская областная библиотека имени В.И. Ленина"
- ученый секретарь ГУ "Витебская областная библиотека имени В.И. Ленина"
- председатель первичной профсоюзной организации ГУ "Витебская областная библиотека имени В.И.Ленина"
- ведущий библиотекарь отдела библиотековедения ГУ "Витебская областная библиотека имени В.И. Ленина"
- ведущий библиотекарь отдела библиотековедения ГУ "Витебская областная библиотека имени В.И. Ленина"
- художник-оформитель отдела маркетинга и социокультурной деятельности ГУ "Витебская областная библиотека имени В.И. Ленина"

Адрес Оргкомитета:

210601, г. Витебск, ул. Ленина, д. 8а

Отдел библиотековедения

E-mail: metodic@vlib.by

Консультации по телефону: 8 0212 67 31 01

Приложение 2
к Положению о проведении
областного конкурса
библиотечных детских
игровых программ "Затея"

ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ

Номинация	
Полное наименование библиотеки в соответствии с уставом организации	
ФИО, должности участников конкурса	
Название конкурсной работы	
Целевая аудитория, возраст участников	
Контактные данные (телефон, e-mail)	

Не возражаю против публикации
заявленного сценария в сборнике

Подпись участника с расшифровкой

Согласен на обработку персональных данных

Подпись участника с расшифровкой

М.П.
Подпись руководителя учреждения